

SIPU RV Core常用指令归纳

1 RV Core简介

Vector registers: 32个, VLEN定义了其最大bit数量, 一般为256、512, 或1024

Vector elements: ELEN定义了单个element的最大bit数量

单个Vector register可存放的element数量为: $VLEN / ELEN$

DLEN: 512bit

EEW: effective element width, 可用于source与destination element大小不等的情况

SEW: selected element width, 一般情况下, EEW与SEW相等

LMUL: Vector length multiplier (1,2,4,8), Vector register group, 可包含1个或多个Vector registers, 作为单个指令操作数

EMUL: effective LMUL, 由存放元素寄存器的个数定义

VLMAX: $LMUL * VLEN / SEW$, 表示给定SEW与LMUL的情况下, 单个Vector指令可以操作的操作数的最大元素个数

Mask register: 占用1个Vector register

2 数据类型

2.1 Vector Data Types

RV Core中, Vector数据类型的命名规则为:

代码块

```
1 v DATA_TYPE ELEN LMUL _t
```

其中, DATA TYPE与ELEN常用的类型如下表所示:

<code>int64</code>	Signed long
<code>uint64</code>	Unsigned long
<code>int32</code>	Signed integer
<code>uint32</code>	Unsigned integer
<code>int16</code>	Signed short
<code>uint16</code>	Unsigned short
<code>int8</code>	Signed char
<code>uint8</code>	Unsigned char
<code>float64</code>	double
<code>float32</code>	float
<code>float16</code>	<code>_Float16</code>
<code>bfloat16*</code>	<code>__bf16</code>

LMUL常用数值如下表所示：

<code>m1</code>	LMUL = 1
<code>m2</code>	LMUL = 2
<code>m4</code>	LMUL = 4
<code>m8</code>	LMUL = 8
<code>mf2</code>	LMUL = 1/2
<code>mf4</code>	LMUL = 1/4
<code>mf8</code>	LMUL = 1/8

示例如下：

代码块

```
1 vint32m4_t, 表示32bit有符号整形，且LMUL=4
```

2.2 Vector Mask Types

RV Core中，Vector Mask类型的命名规则为：

代码块

```
1 vbool N _t
```

其中，N的取值集合为{1, 2, 4, 8, 16, 32, 64}，示例如下：

代码块

```
1 vbool16_t
```

2.3 Tuple Types

RV Core中，Tuple Types类型的命名规则如下表所示：

Data type	ELEN value	NFIELDS value
\forall DTYPE ELEN mf8 x NFIELDS _t	8	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
\forall DTYPE ELEN mf4 x NFIELDS _t	8, 16	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
\forall DTYPE ELEN mf2 x NFIELDS _t	8, 16, 32	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
\forall DTYPE ELEN m1 x NFIELDS _t	8, 16, 32, 64	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
\forall DTYPE ELEN m2 x NFIELDS _t	8, 16, 32, 64	2, 3, 4
\forall DTYPE ELEN m4 x NFIELDS _t	8, 16, 32, 64	2
\forall DTYPE ELEN m8 x NFIELDS _t	X	X

示例如下：

代码块

```
1 vint32m1x3_t, 表示可以操作3个vint32m1_t类型的Vector
```

3 常用指令

3.1 配置接口

vsetvl，配置获取VLEN的大小，命名规则如下：

代码块

```
1 vsetvl_SEW_LMUL
2 SEW, 元素宽度，一般为e8, e16, e32, e64
3 LMUL, LMUL大小
```

vsetvlmax，获取VLMAX大小，示例如下：

```
代码块
1 size_t __riscv_vsetvl_e8m1 (size_t avl);
2 size_t __riscv_vsetvl_e8m2 (size_t avl);
3 size_t __riscv_vsetvlmax_e8m2();
```

3.2 访存接口

命名规则如下：

代码块

```
1 __riscv_vl EEW _v_ SEW LMUL [_ TM] // load func
2 __riscv_vs EEW _v_ SEW LMUL // store func
```

示例如下：

代码块

```
1 float16_t *base, *dest;
2 size_t vl;
3 vfloat16mf4_t v1 = __risc_vle16_v_f16mf4(base, vl);
4 __riscv_vse16_v_f16mf4(dest, v1, vl);
```

3.3 整形接口

命名规则如下：

代码块

```
1 __riscv_v OP _ OPDS _ SEW LMUL [_ TM]
```

示例如下：

代码块

```
1 vint32m1_t res = __riscv_vadd_vv_i32m1 (opd1, opd2, vl);
2 vint32m1_t res = __riscv_vadd_vv_i32m1_m (mask, opd1, opd2, vl);
3 vuint32m1_t res = __riscv_vadd_vv_u32m1 (opd1, opd2, vl);
4 vint32m1_t res = __riscv_vsub_vv_i32m1 (opd1, opd2, vl);
5 vint32m2_t res = __riscv_vwadd_vv_i32m2 (opd1, opd2, vl);
6 vint32m1_t res = __riscv_vand_vv_i32m1 (opd1, opd2, vl);
```

```

7  vint32m1_t res = __riscv_vor_vv_i32m1 (opd1, opd2, vl);
8  vint32m1_t res = __riscv_vxor_vv_i32m1 (opd1, opd2, vl);
9  vint32m1_t res = __riscv_vnot_v_i32m1 (opd1, vl);
10 vint32m1_t res = __riscv_vmin_vv_i32m1 (opd1, opd2, vl);
11 vbool32_t res = __riscv_vmseq_vv_i32m1_b32 (opd1, opd2, vl);
12 vint32m1_t res = __riscv_vmul_vv_i32m1 (opd1, opd2, vl);
13
14 vint32m1_t vd = __riscv_vle32_v_i32m1 (dest, vl);
15 vd = __riscv_vmacc_vv_i32m1 (vd, opd1, opd2, vl);
16
17 vint32m1_t res = __riscv_vdiv_vv_i32m1 (opd1, opd2, vl);
18 vint32m1_t res = __riscv_vmv_v_v_i32m1 (opd1, vl);

```

3.4 浮点接口

命名规则如下：

代码块

```
1  __riscv_v OP _ OPDS _ SEW LMUL [_rm] [_ TM]
```

示例如下：

代码块

```

1  vfloat32m1_t res = __riscv_vfadd_vv_f32m1 (opd1, opd2, vl);
2  vfloat32m1_t res = __riscv_vfadd_vv_f32m1_m (mask, opd1, opd2, vl);
3  vfloat32m1_t res = __riscv_vfsub_vv_f32m1 (opd1, opd2, vl);
4  vfloat32m1_t res = __riscv_vfmul_vv_f32m1 (opd1, opd2, vl);
5  vfloat32m1_t res = __riscv_vfdiv_vv_f32m1 (opd1, opd2, vl);
6  vfloat32m1_t res = __riscv_vfrsqrt7_v_f32m1 (opd1, vl);

```

3.5 归并接口

命名规则如下：

代码块

```
1  __riscv_v OP _vs_ SEW LMUL SEW LMUL [_ TM]
```

示例如下：

代码块

```
1  vint32m1_t res = __riscv_vredsum_vs_i32m1_i32m1 (vector, scalar, vl);  
2  vfloat32m1_t res = __riscv_vfredosum_vs_f32m1_f32m1 (vector, scalar, vl);
```

此处需要注意：vredsum为un-ordered的归并，精度没有保证，但运行速度快，vfredosum为ordered版本，精度有保证但运行速度慢